



**Federación de
Baloncesto**
PRINCIPADO DE ASTURIAS

LIGA 4x4 FBPA-RBA

Iniciamos la competición 4x4 para empresas FBPA-RBA. Una oportunidad única para disfrutar el baloncesto con tus amigos. En las instalaciones de la Rookie Basket Academy de Oviedo.

COMPETICIÓN:

La competición constará de 8 equipos, con una duración aproximada de 3 meses y constará de dos grupos de cuatro equipos y una liga regular de una vuelta más un play-off para determinar el equipo campeón. Con un mínimo de 6 partidos a disputar por equipo.

PARTIDOS:

Los partidos serán de 4 periodos de 8 min a reloj corrido, parándose en los 2 últimos minutos de cada periodo. El formato de juego será de 4x4 a 2 canastas en una pista de tamaño reducido 18x10 para un formato de juego muy dinámico y divertido. Balón oficial wilson 3x3. Pista parquet homologado FIBA Junkers y canastas FIBA B2 Sport.

CALENDARIO:

El inicio de la liga esta previsto para Enero 2026. Las jornadas de partidos serán de martes 21:30h y viernes 19:30h en las instalaciones de la Rookie Basket Academy de Oviedo.

REGLAMENTO 4x4

¿Cómo se juega la liga 4X4 ?

Se jugará a pista completa (cancha tamaño más reducido) y con normas FIBA, excepto las normas específicas de esta liga.

¿Equipos?

Los equipos estarán formados por de 4 jugadores en la cancha y 4 jugadores como máximo en el banquillo.

El equipo deberá presentarse con 10 minutos de antelación a la hora fijada en el calendario. Si el equipo llegada la hora no cuenta con al menos 4 jugadores inscritos, se le dará el partido por perdido con el resultado de 0 - 20.

¿Árbitros y mesas?

En cada cancha un árbitro y oficial de mesa.
Las faltas serán pitadas por el árbitro asignado, evitando así posibles protestas. La decisión tomada por el árbitro será inapelable.
Todos los componentes del equipo deberán respetar a los organizadores del campeonato, árbitros, público y al rival. En el caso de incumplir esta norma, se procederá a la sanción del jugador.

¿Cómo se comienza?

Moneda al aire

¿Cómo es el sistema de anotaciones?

Fuera de la línea de 6 metros valen 2 puntos, resto 1 punto. Medida triple Higschool

¿Cuánto tiempo dura un partido?

Cuatro cuartos de ocho minutos a reloj corrido, parándose en los 2 últimos minutos de cada periodo. En caso de empate habrá un periodo extra de 2 minutos. Sacará el equipo que le corresponda por la flecha.

Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto en cada periodo de 40 segundos, que deberán pedirse al anotador

SISTEMA DE JUEGO

Las posesiones serán de 24/14 segundos. Se utilizará flecha para marcar las posesiones. En caso de tiempo extra también se utilizará la flecha para determinar quien saca.

A partir de la 5 falta de equipo se procederá al lanzamiento de tiros libres. Cada jugador podrá cometer cuatro faltas, quedando eliminado del partido al realizar la quinta falta.

En caso de que un jugador fuera descalificado por algún miembro de la organización, quedaría excluido del campeonato.

¿Cómo se realizan los cambios?

Igual que en un partido FIBA. Es decir cuando el tiempo esté parado. Ojo, cuando se mete una canasta NO se para el tiempo.