



FBPA

BASES DE COMPETICIÓN

**LIGA 3X3 CAJA
RURAL DE
ASTURIAS**

**JUEGOS
ESCOLARES**

TEMPORADA 2023/2024

- 1. PARTICIPACION**
- 2. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS**
- 3. SISTEMA DE COMPETICION**
- 4. TERRENO DE JUEGO Y BALON**
- 5. EQUIPO ARBITRAL**
- 6. PARTIDOS APLAZADOS**
- 7. REGLAS DE JUEGO**

- 7.1 COMIENZO DEL PARTIDO**
- 7.2 PUNTUACION**
- 7.3 TIEMPO DE JUEGO / GANADOR DE UN PARTIDO**
- 7.4 FALTAS / TIROS LIBRES**
- 7.5 COMO SE JUEGA EL BALON**
- 7.6 STALLING (evitar jugar activamente, es decir, sin intentar anotar)**
- 7.7 SUSTITUCIONES**
- 7.8 TIEMPOS MUERTOS**

8. DESARROLLO DE LA COMPETICION

- 8.1 PARTICIPANTES**
- 8.2 HORARIOS**
- 8.3 FECHAS**

9. SISTEMA DE COMPETICION

- 9.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION**
- 9.2 FORMA DE JUEGO**

- 9.2.1 U15 MASCULINO**
- 9.2.2 U15 FEMENINO**
- 9.2.3 U13 MASCULINO**
- 9.2.4 U13 FEMENINO**
- 9.2.5 U11 MASCULINO**
- 9.2.6 U11 FEMENINO**

1. PARTICIPACION

En Categoría U11, la participación será exclusivamente mediante equipos de centros de enseñanza. Podrán admitirse equipos mixtos, previa solicitud al Comité Técnico Autonómico. En caso de ser admitida la solicitud, participarían en categoría masculina.

En Categorías U13 Y U15, podrán inscribirse centros escolares o entidades inscritas en el Registro de Asociaciones Deportivas del Principado de Asturias o cualquier otro registro público. En categoría U13 podrán admitirse equipos mixtos, previa solicitud al Comité Técnico Autonómico. En caso de ser admitida la solicitud, participarían en categoría masculina.

2. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS

Cada equipo estará formado por 3/4 jugadores/as (3 jugadores/as en cancha y 1 sustituto). En categorías U11 y U13 podrá inscribirse un entrenador/a, que únicamente podrá gestionar los cambios y los tiempos muertos y no podrá dar ninguna instrucción a los jugadores/as durante el juego.

CATEGORIA U15	NACIDOS 2009 y posteriores
CATEGORIA U13	NACIDOS 2011 y posteriores
CATEGORIA U11	NACIDOS 2013 y posteriores

Las inscripciones se realizarán necesariamente por internet a través de la página web <http://dgdpa.deporteasturiano.org/>. La fecha tope para la inscripción de los equipos será el **22 de Marzo de 2024**.

En los encuentros, será obligatorio presentar el tríptico (hoja de inscripción) y la licencia de los jugadores, acompañada del D.N.I., Pasaporte Individual, Libro de Familia, Libro de Escolaridad fotocopia de uno de los mismos tanto en las Fases Locales, Inter-zonales como en la Fase Regional, y deberá ser presentado al árbitro del encuentro. La persona que no lleve identificación alguna, no podrá ser alineado.

Se podrá aplicar acta digital sin la función de estadísticas completas, por lo que los jugadores/as deberán llevar el número visible, al menos en la camiseta.

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se jugará en modo concentración. Se formarán grupos de 4-5 equipos (si fuera posible), cada grupo jugará en una franja horaria acotada para minimizar el volumen de equipos en el pabellón. Los mejor clasificados pasarían a la "Fase Final" donde se decidiría el título de Campeón de Asturias 3x3 de la Categoría correspondiente.

4. TERRENO DE JUEGO Y BALÓN.

El partido se jugará en una cancha de baloncesto con 1 canasta. El terreno de juego tendrá la misma área restringida de baloncesto, incluyendo una línea de tiros libres (5,80 m.), una línea de 2 puntos (6,75 m.) y el área de “semicírculo de no carga” debajo de la canasta. En Categoría U11, el área restringida será el mismo que determina las reglas mini basket. Se puede utilizar la mitad de una cancha tradicional de baloncesto.

Para la presente temporada, el balón oficial que se utilizará en categorías U15 y U13 será el oficial 3x3 (talla 6 con peso talla7) marca Spalding, modelo TF-33 y en categoría U11 será el mismo que en la modalidad 5x5.

5. EQUIPO ARBITRAL

El equipo arbitral del partido estará compuesto por 1 árbitros y 1 oficial de mesa.

6. PARTIDOS APLAZADOS

No se permitirá el aplazamiento de ningún encuentro, ya que la competición se disputará en formato concentración

7. REGLAS DE JUEGO (completas en la normativa Juegos Escolares)

A todos los efectos se aplicará la Normativa de los Juegos Escolares a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

7.1 COMIENZO DEL PARTIDO

Ambos equipos calentarán simultáneamente antes del partido.

Un lanzamiento de moneda determinará qué equipo obtiene la primera posesión de balón. El equipo que gane el lanzamiento de moneda puede elegir para tener la posesión del balón al principio del partido o al principio de una posible prórroga.

El partido debe comenzar con tres jugadores de cada equipo en el terreno de juego.

El partido comenzará con un check-ball inicial en la parte central de la cancha por la parte externa de la línea de 6,75.

7.2 PUNTUACIÓN

Para cada lanzamiento dentro del arco (LINEA 6,75 m.) (área de tiro de campo de 1 punto) se concederá un 1 punto.

Para cada lanzamiento detrás del arco (LINEA 6,75 m.) (área de tiro de campo de 2 puntos) se concederán 2 puntos.

Para cada tiro libre anotado se concederá 1 punto.

7.3 TIEMPO DE JUEGO / GANADOR DE UN PARTIDO

El tiempo de juego regular será un cuarto de 10 minutos. El reloj se detendrá en situaciones de balón muerto y en los tiros libres. El reloj se reiniciará una vez que se haya completado el check-ball (tan pronto como esté en la/s mano/s del jugador del equipo atacante).

Sin embargo, el primer equipo que anote 21 puntos o más gana el partido si ello ocurre antes del final del tiempo de juego regular

Si el tanteo está empatado al final del tiempo de juego, se jugará una prórroga. Habrá un intervalo de 1 minuto antes de que comience la prórroga. La prórroga se jugará sin tiempo y el primer equipo que anote 2 puntos gana el partido.

Un equipo perderá el partido por incomparecencia, si en la hora programada de inicio el equipo no está presente en el terreno de juego con 3 jugadores preparados para jugar. En caso de una incomparecencia, el resultado del partido se registrará con 10-0 o 0-10. Así mismo, un equipo perderá el partido por inferioridad, si abandona el terreno de juego antes del final del partido o si todos los jugadores del equipo están lesionados y/o descalificados. En el caso de una situación de inferioridad, el equipo ganador puede optar por mantener su puntuación o ganarlo por incomparecencia, mientras que la puntuación del equipo que se ha quedado en inferioridad se establece en 0 en cualquier caso.

Un equipo que pierda por inferioridad o por incomparecencia simulada será descalificado de la competición.

7.4 FALTAS / TIROS LIBRES

Un equipo se encuentra en una situación de penalización después de haber cometido 6 faltas. Los jugadores no serán excluidos en base al número de faltas personales.

Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, se concederá a ese jugador el siguiente número de tiros libres:

- Si el lanzamiento desde el terreno de juego entra en la canasta, será válido y se concederá además 1 tiro libre adicional. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres adicionales.

- Si el lanzamiento desde dentro del arco no se convierte, se concederá 1 tiro libre. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres. –

Si el lanzamiento desde fuera del arco no se convierte, se concederán 2 tiros libres.

Las faltas antideportivas y descalificantes contarán como 2 faltas a efectos de las faltas de equipo. La primera falta antideportiva de un jugador se penalizará con 2 tiros libres, pero sin la posesión del balón, si esta se realiza entre la 1ª y la 9ª falta de equipo. Todas las faltas descalificantes (incluida la segunda falta antideportiva de un jugador) se penalizarán siempre con 2 tiros libres y la posesión del balón.

Un jugador será descalificado del encuentro si comete 2 faltas antideportivas.

Las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª siempre serán penalizadas con 2 tiros libres. La 10ª falta de equipo y cualquier falta de equipo posterior serán penalizadas con 2 tiros libres y posesión de balón. Esta condición se aplica también a las faltas antideportivas y a las faltas cometidas durante la acción de tiro

Todas las faltas técnicas serán siempre penalizadas con 1 tiro libre

Nota: Una falta de equipo con control de balón (falta ofensiva) no será penalizada con tiros libres.

7.5 CÓMO SE JUEGA EL BALÓN

Tras cada canasta de campo o último tiro libre convertido (excepto aquellos seguidos de posesión de balón):

- Un jugador del equipo que no ha anotado reanudará el partido botando o pasando el balón desde dentro del campo directamente debajo de la canasta (no desde detrás de la línea de fondo) hacia un lugar del terreno de juego detrás del arco (LINEA 6,75 m.).
- Si el equipo defensor obtiene el rebote del balón, debe llevar el balón detrás del arco (pasándolo o regateando).

La posesión de balón otorgada a cualquiera de los equipos tras cualquier situación de balón muerto comenzará con un check-ball, es decir, un intercambio del balón (entre el jugador defensor y el atacante) detrás del arco en la parte superior del terreno de juego.

En caso de una situación de salto, se concederá el balón al equipo defensor. El reloj de lanzamiento se reiniciará a 12 segundos.

7.6 STALLING (evitar jugar activamente, es decir, sin intentar anotar)

Stalling o evitar jugar activamente (es decir, sin intentar anotar) será una violación.

Será violación botar el balón, dentro del arco y con opción de lanzar a canasta, de espaldas o de lado hacia la canasta durante más de 3 segundos consecutivos.

Si el terreno de juego está equipado con un reloj de lanzamiento, un equipo debe intentar un tiro en 12 segundos. La cuenta comenzará tan pronto como el balón se encuentre en las manos del jugador atacante (tras el cambio con el defensor o tras un cesto convertido, debajo de la canasta).

Nota: Si el terreno de juego no está equipado con un reloj de lanzamiento y un equipo no intenta de manera suficiente atacar la canasta, el árbitro avisará al equipo atacante contando públicamente los últimos 5 segundos.

7.7 SUSTITUCIONES

Ambos equipos pueden realizar sustituciones cuando el balón pase a estar muerto y el reloj de partido esté parado, antes del check-ball o de un tiro libre. El sustituto puede entrar al partido sin previo aviso a los árbitros u oficiales de mesa. Las sustituciones pueden realizarse solamente detrás de la línea de fondo y no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

7.8 TIEMPOS MUERTOS

Cada equipo dispone de un tiempo muerto. Cualquier jugador o sustituto puede solicitar el tiempo muerto en una situación de balón muerto antes de un check-ball o tiro libre.

Todos los tiempos muertos tendrán una duración de 30 segundos.

Las demás reglas se regirán por el reglamento FIBA

8. DESARROLLO DE LA COMPETICION

8.1 PARTICIPANTES

8.1.1 PARTICIPANTES U15 MASCULINO

GRUPO A	GRUPO B
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"	REAL GRUPO C. COVADONGA "A"
CD ART-CHIVO AZUL	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"
SANFER-ADBA	CB PUMARIN AMARILLO
IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA	IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA AMARILLO
GIJON BASKET 3	ACD VAL'NALON
COL SAN IGNACIO "A"	

GRUPO C	GRUPO D
IES CARMEN Y SEVERO OCHOA	GIJON BASKET 1
REAL GRUPO C. COVADONGA "B"	CB PUMARIN NEGRO
GIJON BASKET 2	IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA VERDE
IES INFIESTO	CD ART-CHIVO BLANCO
IES SELGAS	COL SAN IGNACIO "B"

8.1.2 PARTICIPANTES U15 FEMENINO

GRUPO A	GRUPO B
COL ECOLE	ADBA-SANFER "A"
ADBA-SANFER "B"	FODEBA NEGRO
CD ART-CHIVO BLANCO	REAL GRUPO C. COVADONGA "A"
IES CARMEN Y SEVERO OCHOA	IES SELGAS
SAGRADA FAMILIA DEL PILAR-IES STA CRISTINA DE LENA	IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA

GRUPO C	GRUPO D
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"	CB PUMARIN AMARILLO
FODEBA ROJO	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"
REAL GRUPO C. COVADONGA "B"	CD ART-CHIVO AZUL
CB PUMARIN NEGRO	ACD VAL'NALON

8.1.3 PARTICIPANTES U13 MASCULINO

GRUPO A	GRUPO B
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"
SANFER-ADBA "A"	GIJON BASKET 1
CD ART-CHIVO BLANCO	COL ECOLE
CB PUMARIN AMARILLO	ACD VAL'NALON
CP PEÑA TU "A"	COL BEGOÑA "A"

GRUPO C	GRUPO D
REAL GRUPO C. COVADONGA "B"	SANFER-ADBA "B"
CD ART-CHIVO AZUL	REAL GRUPO C. COVADONGA "A"
COL ECOLE "B"	CB PUMARIN NEGRO
COL BEGOÑA "B"	COL INMACULADA BLANCO
COL INMACULADA AZUL	IES STA CRISTINA DE LENA-SAGRADA FAMILIA DEL PILAR

8.1.4 PARTICIPANTES U13 FEMENINO

GRUPO A	GRUPO B
COLEGIO ECOLE	CD ART-CHIVO AZUL
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"	REAL GRUPO C. COVADONGA "B"
CB PUMARIN AMARILLO	CB PUMARIN NEGRO
FODEBA NEGRO	ADBA-SANFER "B"
ACD VAL'NALON	PUMARIN VERDE

GRUPO C	GRUPO D
CD ART-CHIVO BLANCO	REAL GRUPO C. COVADONGA "A"
IES CARMEN Y SEVERO OCHOA	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"
FODEBA ROJO	ADBA- SANFER "A"
COL INMACULADA AZUL	COL INMACULADA BLANCO
IES SELGAS	COL SAN IGNACIO

8.1.5 PARTICIPANTES U11 MASCULINO

GRUPO A	GRUPO B
CP CARMEN RUIZ TILVE	COL SAN FERNANDO "A"
COL INMACULADA BLANCO	CP RAMON MUÑOZ-PADRE GALO-CRA PINTOR A. DELGADO
COL PUMARIN AMARILLO	CP BRAULIO VIGON
COL SAN RAFAEL	COL PUMARIN NEGRO
CP PEÑA TU "A"	

GRUPO C
CP QUIRINAL
CP BERNARDO GURDIEL
COL SAN IGNACIO
COL SAN FERNANDO "B"

8.1.6 PARTICIPANTES U11 FEMENINO

GRUPO A	GRUPO B
COL SAN FERNANDO "A"	COL PUMARIN NEGRO
COL GESTA BLANCO	COL SAN FERNANDO "B"
COL INMACULADA BLANCO	CP CLARIN
COL PUMARIN AMARILLO	COL GESTA AZUL
CP LA SALLE	

8.2 HORARIOS

Se jugará en formato concentración, dependiendo la duración de la jornada del número de equipos y de partidos a disputar

8.3 FECHAS

CATEGORIA	JORNADA 1
U15	25-26 DE MAYO
U13	27-28 DE ABRIL
U11	11 DE MAYO

ESTAS FECHAS PODRAN SUFRIR MODIFICACIONES EN FUNCION DE NECESIDADES

9. SISTEMA DE COMPETICION

9.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION

En la presente temporada la Liga 3x3 estará formada por 101 equipos

Nº EQUIPOS U15 MASCULINO 21

Nº EQUIPOS U15 FEMENINO 18

Nº EQUIPOS U13 MASCULINO 20

Nº EQUIPOS U13 FEMENINO 20

Nº EQUIPOS U11 MASCULINO 13

Nº EQUIPOS U11 FEMENINO 09

9.2 FORMA DE JUEGO

Los clubes o colegios interesados en organizar las distintas Fases Finales, deberán comunicarlo a la FBPA con al menos 4 semanas de antelación respecto a la fecha de las mismas. La FBPA se reserva el derecho de adjudicación, a las distintas instituciones interesadas.

9.1.1 U15 MASCULINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en cuatro grupos A, B, C y D de 6 y 5 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: los dos primeros equipos clasificados, de cada grupo al finalizar la 1ª Fase, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

1º Grupo A vs 2º Grupo C (eliminatória A)

1º Grupo B vs 2º Grupo D (eliminatória B)

1º Grupo C vs 2º Grupo A (eliminatória C)

1º Grupo D vs 2º Grupo B (eliminatória D)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

El resto de equipos jugarán por los puestos del 5º al 20º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- A) Perdedor eliminatoria A – Perdedor eliminatoria D
- B) Perdedor eliminatoria B – Perdedor eliminatoria C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 9º al 12º

- A) 3 A – 3 D
- B) 3 B – 3 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 13º al 16º

- A) 4 A – 4 D
- B) 4 B – 4 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 17º al 20º

- A) 5 A – 5 D
- B) 5 B – 5 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos 21º - 6ºA

9.1.2 U15 FEMENINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en cuatro grupos A, B, C y D de 6 y 5 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: los dos primeros equipos clasificados, de cada grupo al finalizar la 1ª Fase, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 2º Grupo C (eliminatoria A)
- 1º Grupo B vs 2º Grupo D (eliminatoria B)
- 1º Grupo C vs 2º Grupo A (eliminatoria C)
- 1º Grupo D vs 2º Grupo B (eliminatoria D)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

El resto de equipos jugaran por los puestos del 5º al 20º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- A) Perdedor eliminatória A – Perdedor eliminatória D
- B) Perdedor eliminatória B – Perdedor eliminatória C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 9º al 12º

- A) 3 A – 3 D
- B) 3 B – 3 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 13º al 16º

- A) 4 A – 4 D
- B) 4 B – 4 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 17º al 18º

5 A – 5 B

9.1.3 U13 MASCULINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en cuatro grupos A, B, C y D de 5 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: los dos primeros equipos clasificados, de cada grupo al finalizar la 1ª Fase, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 2º Grupo C (eliminatória A)
- 1º Grupo B vs 2º Grupo D (eliminatória B)
- 1º Grupo C vs 2º Grupo A (eliminatória C)
- 1º Grupo D vs 2º Grupo B (eliminatória D)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

El resto de equipos jugaran por los puestos del 5º al 20º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- C) Perdedor eliminatória A – Perdedor eliminatória D
- D) Perdedor eliminatória B – Perdedor eliminatória C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 9º al 12º

- E) 3 A – 3 D
- F) 3 B – 3 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 13º al 16º

- C) 4 A – 4 D
- D) 4 B – 4 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 17º al 20º

- G) 5 A – 5 D
- H) 5 B – 5 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

9.1.4 U13 FEMENINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en cuatro grupos A, B, C y D de 5 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: los dos primeros equipos clasificados, de cada grupo al finalizar la 1ª Fase, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 2º Grupo C (eliminatória A)
- 1º Grupo B vs 2º Grupo D (eliminatória B)
- 1º Grupo C vs 2º Grupo A (eliminatória C)
- 1º Grupo D vs 2º Grupo B (eliminatória D)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

El resto de equipos jugarán por los puestos del 5º al 20º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- I) Perdedor eliminatória A – Perdedor eliminatória D
- J) Perdedor eliminatória B – Perdedor eliminatória C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 9º al 12º

- K) 3 A – 3 D
- L) 3 B – 3 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 13º al 16º

- E) 4 A – 4 D
- F) 4 B – 4 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 17º al 20º

- A) 5 A – 5 D
- B) 5 B – 5 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

9.1.5 U11 MASCULINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en tres grupos A, B y C de 5 y 4 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: Los dos primeros equipos clasificados de cada grupo al finalizar la 1ª Fase y los dos mejores 3º (1º mejor porcentaje partidos ganados/partidos jugados; 2º mayor diferencia general de tantos a favor y en contra; 3º mayor cociente general de tantos a favor y en contra), jugarán un Play-Off de cuartos de final en formato solo ida, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 2º mejor 3º (eliminatória A) (Salvo que el 2º mejor tercero sea del mismo Grupo)
- 1º Grupo B vs mejor 3º (eliminatória B) (Salvo que el mejor tercero sea del mismo Grupo)
- 1º Grupo C vs 2º Grupo B (eliminatória C)
- 2º Grupo A vs 2º Grupo C (eliminatória D)

En caso de coincidencia, en una o ambas eliminatorias A y B de enfrentamientos entre equipos pertenecientes al mismo grupo, en la 1ª Fase, estas variarán, quedando de tal manera:

- 1º Grupo A vs mejor 3º (eliminatória A)
- 1º Grupo B vs 2º mejor 3º (eliminatória B)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-C y B-D.

El resto de equipos jugarán por los puestos del 5º al 15º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- A) Perdedor eliminatória A – Perdedor eliminatória C
- B) Perdedor eliminatória B – Perdedor eliminatória D

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 9º al 12º

- A) 3º mejor 3º – 4 A
- B) 4 B – 4 C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B

Puestos del 13º - 5 A

9.1.6 U11 FEMENINO

1ª Fase: Los equipos se dividirán en dos grupos A y B de 5 y 4 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta.

2ª fase: Los cuatro primeros equipos clasificados de cada grupo al finalizar la 1ª Fase y los dos mejores 3º (1º mejor porcentaje partidos ganados/partidos jugados; 2º mayor diferencia general de tantos a favor y en contra; 3º mayor cociente general de tantos a favor y en contra), jugarán un Play-Off de cuartos de final en formato solo ida, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 4º Grupo B (eliminatória A)
- 2º Grupo A vs 3º Grupo B (eliminatória B)
- 1º Grupo B vs 4º Grupo A (eliminatória C)
- 2º Grupo B vs 3º Grupo A (eliminatória D)

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

El resto de equipos jugarán por los puestos del 5º al 8º de la siguiente manera:

Puestos del 5º al 8º

- C) Perdedor eliminatória A – Perdedor eliminatória D
- D) Perdedor eliminatória B – Perdedor eliminatória C

Vencedor A – Vencedor B
Perdedor A – Perdedor B