FBPA

BASES DE COMPETICIÓN

LIGA 3X3

JUEGOS ESCOLARES

TEMPORADA 2022/2023

FEDERACION de BALONCESTO

Principado de Asturias

FBPA.es

1. **PARTICIPACION**
2. **COMPOSICION DE LOS EQUIPOS**
3. **SISTEMA DE COMPETICION**
4. **TERRENO DE JUEGO Y BALON**
5. **EQUIPO ARBITRAL**
6. **PARTIDOS APLAZADOS**
7. **REGLAS DE JUEGO**

    - **7.1 COMIENZO DEL PARTIDO**
    - **7.2 PUNTUACION**
    - **7.3 TIEMPO DE JUEGO / GANADOR DE UN PARTIDO**
    - **7.4 FALTAS / TIROS LIBRES**
    - **7.5 COMO SE JUEGA EL BALON**
    - **7.6 STALLING** (evitar jugar activamente, es decir, sin intentar anotar)
    - **7.7 SUSTITUCIONES**
    - **7.8 TIEMPOS MUERTOS**

8. **DESARROLLO DE LA COMPETICION**

    - **8.1 PARTICIPANTES**
    - **8.2 HORARIOS**
    - **8.3 FECHAS**

9. **SISTEMA DE COMPETICION**

    - **9.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION**
    - **9.2 FORMA DE JUEGO**

        - **9.2.1 U15 MASCULINO**
        - **9.2.2 U15 FEMENINO**
        - **9.2.3 U13 MASCULINO**
        - **9.2.4 U13 FEMENINO**
        - **9.2.5 U11 MASCULINO**
        - **9.2.6 U11 FEMENINO**

1. PARTICIPACION

En Categoría U11, la participación será exclusivamente mediante equipos de centros de enseñanza. Podrán admitirse equipos mixtos, previa solicitud al Comité Técnico Autonómico. En caso de ser admitida la solicitud, participarían en categoría masculina.

En Categorías U13 Y U15, podrán inscribirse centros escolares o entidades inscritas en el Registro de Asociaciones Deportivas del Principado de Asturias o cualquier otro registro público.

2. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS

Cada equipo estará formado por 3/4 jugadores/as (3 jugadores/as en cancha y 1 sustituto).

CATEGORIA U15	NACIDOS 2008 y posteriores
CATEGORIA U13	NACIDOS 2010 y posteriores
CATEGORIA U11	NACIDOS 2012 y posteriores

Las inscripciones se realizarán necesariamente por internet a través de la página web http://dgdpa.deporteasturiano.org/. La fecha tope para la inscripción de los equipos será el **16 de Noviembre de 2022.**
En los encuentros, será obligatorio presentar el tríptico (hoja de inscripción) y la licencia de los jugadores, acompañada del D.N.I., Pasaporte Individual, Libro de Familia, Libro de Escolaridado fotocopia de uno de los mismos tanto en las Fases Locales, Inter-zonales como en la Fase Regional, y deberá ser presentado al árbitro del encuentro. La persona que no lleve identificación alguna, no podrá ser alineado

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se jugará en modo concentración. Se formarán grupos de 4-5 equipos (si fuera posible), cada grupo jugará en una franja horaria acotada para minimizar el volumen de equipos en el pabellón. Los mejor clasificados pasarían a la “Fase Final” donde se decidiría el título de Campeón de Asturias 3x3 de la Categoría correspondiente.

4. TERRENO DE JUEGO Y BALÓN.

El partido se jugará en una cancha de baloncesto con 1 canasta. El terreno de juego tendrá la misma área restringida de baloncesto, incluyendo una línea de tiros libres (5,80 m.), una línea de 2 puntos (6,75 m.) y el área de "semicírculo de no carga" debajo de la canasta. En Categoría U11, el área restringida será el mismo que determina las reglas mini basket. Se puede utilizar la mitad de una cancha tradicional de baloncesto.
Para la presente temporada, el balón oficial que se utilizará en categorías U15 y U13 será el oficial 3x3 (talla 6 con peso talla7) marca Spalding, modelo TF-33 y en categoría U11 será el mismo que en la modalidad 5x5.

5. EQUIPO ARBITRAL

El equipo arbitral del partido estará compuesto por 1 árbitros y 1 oficial de mesa.

6. PARTIDOS APLAZADOS

No se permitirá el aplazamiento de ningún encuentro, ya que la competición se disputará en formato concentración

7. REGLAS DE JUEGO **(completas en la normativa Juegos Escolares)**

A todos los efectos se aplicará la Normativa de los Juegos Escolares a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

7.1 COMIENZO DEL PARTIDO

Ambos equipos calentarán simultáneamente antes del partido.
Un lanzamiento de moneda determinará qué equipo obtiene la primera posesión de balón. El equipo que gane el lanzamiento de moneda puede elegir para tener la posesión del balón al principio del partido o al principio de una posible prórroga.
El partido debe comenzar con tres jugadores de cada equipo en el terreno de juego.

7.2 PUNTUACIÓN

Para cada lanzamiento dentro del arco (LINEA 6,75 m.) (área de tiro de campo de 1 punto) se concederá un 1 punto.
Para cada lanzamiento detrás del arco (LINEA 6,75 m.) (área de tiro de campo de 2 puntos) se concederán 2 puntos.
Para cada tiro libre anotado se concederá 1 punto.

7.3 TIEMPO DE JUEGO / GANADOR DE UN PARTIDO

El tiempo de juego regular será un cuarto de 10 minutos. El reloj se detendrá en situaciones de balón muerto y en los tiros libres. El reloj se reiniciará una vez que se haya completado el check-ball (tan pronto como esté en la/s mano/s del jugador del equipo atacante).
Sin embargo, el primer equipo que anote 21 puntos o más gana el partido si ello ocurre antes del final del tiempo de juego regular
Si el tanteo está empatado al final del tiempo de juego, se jugará una prórroga. Habrá un intervalo de 1 minuto antes de que comience la prórroga. El primer equipo que anote 2 puntos en la prórroga gana el partido.

Un equipo perderá el partido por incomparecencia, si en la hora programada de inicio el equipo no está presente en el terreno de juego con 3 jugadores preparados para jugar. En caso de una incomparecencia, el resultado del partido se registrará con 10-0 o 0-10. Así mismo, un equipo perderá el partido por inferioridad, si abandona el terreno de juego antes del final del partido o si todos los jugadores del equipo están lesionados y/o descalificados. En el caso de una situación de inferioridad, el equipo ganador puede optar por mantener su puntuación o ganarlo por incomparecencia, mientras que la puntuación del equipo que se ha quedado en inferioridad se establece en 0 en cualquier caso.
Un equipo que pierda por inferioridad o por incomparecencia simulada será descalificado de la competición.

7.4 FALTAS / TIROS LIBRES

Un equipo se encuentra en una situación de penalización después de haber cometido 6 faltas. Los jugadores no serán excluidos en base al número de faltas personales.
Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, se concederá a ese jugador el siguiente número de tiros libres:
- Si el lanzamiento desde el terreno de juego entra en la canasta, será válido y se concederá además 1 tiro libre adicional. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres adicionales.
- Si el lanzamiento desde dentro del arco no se convierte, se concederá 1 tiro libre. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres. –
Si el lanzamiento desde fuera del arco no se convierte, se concederán 2 tiros libres.
Las faltas antideportivas y descalificantes contarán como 2 faltas a efectos de las faltas de equipo. La primera falta antideportiva de un jugador se penalizará con 2 tiros libres, pero sin la posesión del balón. Todas las faltas descalificantes (incluida la segunda falta antideportiva de un jugador) se penalizarán siempre con 2 tiros libres y la posesión del balón.
Las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª siempre serán penalizadas con 2 tiros libres. La 10ª falta de equipo y cualquier falta de equipo posterior serán penalizadas con 2 tiros libres y posesión de balón. Esta condición se aplica también a las faltas antideportivas y a las faltas cometidas durante la acción de tiro

Todas las faltas técnicas serán siempre penalizadas con 1 tiro libre

Nota: Una falta de equipo con control de balón (falta ofensiva) no será penalizada con tiros libres.

7.5 CÓMO SE JUEGA EL BALÓN

Tras cada canasta de campo o último tiro libre convertido (excepto aquellos seguidos de posesión de balón):
- Un jugador del equipo que no ha anotado reanudará el partido botando o pasando el balón desde dentro del campo directamente debajo de la canasta (no desde detrás de la línea de fondo) hacia un lugar del terreno de juego detrás del arco (LINEA 6,75 m.).
- Si el equipo defensor obtiene el rebote del balón, debe llevar el balón detrás del arco (pasándolo o regateando).

La posesión de balón otorgada a cualquiera de los equipos tras cualquier situación de balón muerto comenzará con un check-ball, es decir, un intercambio del balón (entre el jugador defensor y el atacante) detrás del arco en la parte superior del terreno de juego.
En caso de una situación de salto, se concederá el balón al equipo defensor. El reloj de lanzamiento se reiniciará a 12 segundos.

7.6 STALLING **(evitar jugar activamente, es decir, sin intentar anotar)**

Stalling o evitar jugar activamente (es decir, sin intentar anotar) será una violación.
Si el terreno de juego está equipado con un reloj de lanzamiento, un equipo debe intentar un tiro en 12 segundos. La cuenta comenzará tan pronto como el balón se encuentre en las manos del jugador atacante (tras el cambio con el defensor o tras un cesto convertido, debajo de la canasta).
Nota: Si el terreno de juego no está equipado con un reloj de lanzamiento y un equipo no intenta de manera suficiente atacar la canasta, el árbitro avisará al equipo atacante contando públicamente los últimos 5 segundos.

7.7 SUSTITUCIONES

Ambos equipos pueden realizar sustituciones cuando el balón pase a estar muerto y el reloj de partido esté parado, antes del check-ball o de un tiro libre. El sustituto puede entrar al partido sin previo aviso a los árbitros u oficiales de mesa. Las sustituciones pueden realizarse solamente detrás de la línea de fondo y no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

7.8 TIEMPOS MUERTOS

Cada equipo dispone de un tiempo muerto. Cualquier jugador o sustituto puede solicitar el tiempo muerto en una situación de balón muerto antes de un check-ball o tiro libre.
Todos los tiempos muertos tendrán una duración de 30 segundos.

Las demás reglas se regirán por el reglamento FIBA

8. DESARROLLO DE LA COMPETICION

8.1 PARTICIPANTES

8.1.1 PARTICIPANTES U15 MASCULINO

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
ACD VAL'NALON ROJO	IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA "A"	IES CARMEN Y SEVERO OCHO/JOSE GARCIA "A"
CAO 02	RGCC "B"	CODEMA CLARET ROJO
COLEGIO ECOLE	CAO 01	CD ART-CHIVO AZUL
CB CASTRILLON	CD ART-CHIVO BLANCO	RGCC "C"
CB PUMARIN NEGRO	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "C"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "D"

GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
RGCC "A"	ACD VAL'NALON AZUL	ACD VAL'NALON BLANCO
COLEGIO SAN IGNACIO	CB PUMARIN AMARILLO	CAO 03
IES VICTOR GCIA DE LA CONCHA "B"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"
CD ART-CHIVO AMARILLO	IES CARMEN Y SEVERO OCHO/JOSE GARCIA "B"	RGCC "D"
CAO 05		

8.1.2 PARTICIPANTES U15 FEMENINO

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
CAO 01	CD ART-CHIVO BLANCO	COLEGIO ECOLE
ACD VAL'NALON BLANCO	C3N BLANCO	CAO 02
CD ART-CHIVO ROSA	CAO 04	CODEMA CLARET BLANCO
C3N AZUL	CB PUMARIN AMARILLO	RGCC "B"
	CODEMA CLARET ROJO	

GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
CAO 03	CODEMA CLARET NEGRO	ACD VAL'NALON ROJO
ACD VAL'NALON AZUL	CD ART-CHIVO AZUL	CAO 05
IES CARMEN Y SEVERO OCHOA/JOSE GARCIA	COL SAGRADA FAMILIA EL PILAR-BASKET LENA	CB PUMARIN NEGRO
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"	RGCC "A"

8.1.3 PARTICIPANTES U13 MASCULINO

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "C"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "D"
CAO 03	CAO 02	IES VICTOR DE LA CONCHA
CAO 06	CD ART-CHIVO AZUL	RGCC "C"
RGCC "A"	ACD VAL'NALON AZUL	CAO 01

GRUPO D	GRUPO E
CAO 04	CP PEÑA TU "A"
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"	CAO 05
CB CASTRILLON	RGCC "B"
IES CARMEN Y SEVERO OCHOA/RAMON MUÑOZ/ALVARO DELGADO	CD ART-CHIVO BLANCO

8.1.4 PARTICIPANTES U13 FEMENINO

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "C"	CD ART-CHIVO BLANCO	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "A"
CD ART-CHIVO AMARILLO	CAO 02	CD ART-CHIVO ROSA
CB PUMARIN NEGRO	RGCC "A"	COL INMACULADA BLANCO
CP RAMON MUÑOZ/JOSE GARCIA/SAN MIGUEL	CB CASTRILLON	COLEGIO SAGRADA FAMILIA EL PILAR-BASKET LENA
COLEGIO ECOLE		

GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
C3N	CAO 03	CD ART-CHIVO AZUL
CAO 01	RGCC "C"	RGCC "B"
CODEMA CLARET NEGRO	CODEMA CLARET ROJO	COL INMACULADA AZUL
ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "D"	ALIMERKA OVIEDO BALONCESTO "B"	IES CARMEN Y SEVERO OCHOA/JOSE GARCIA
	CP PEÑA TU "A"	COL PAULA FRASSINETTI

8.1.5 PARTICIPANTES U11 MASCULINO

8.1.6 PARTICIPANTES U11 FEMENINO

8.2 HORARIOS

Se jugará en formato concentración, dependiendo la duración de la jornada del número de equipos y de partidos a disputar

8.3 FECHAS

CATEGORIA	JORNADA 1	JORNADA 2	JORNADA 3 FINAL
U15	27 DE NOVIEMBRE	18 DE FEBRERO	27 DE MAYO
U13	27 DE NOVIEMBRE	18 DE FEBRERO	27 DE MAYO
U11	04 DE DICIEMBRE	29 DE ENERO/30 DE ABRIL	10 DE JUNIO

ESTAS FECHAS PODRAN SUFRIR MODIFICACIONES EN FUNCION DE NECESIDADES

9. SISTEMA DE COMPETICION

9.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION

En la presente temporada la Liga 3x3 estará formada por 101 equipos
Nº EQUIPOS U15 MASCULINO 29
Nº EQUIPOS U15 FEMENINO 26
Nº EQUIPOS U13 MASCULINO 21
Nº EQUIPOS U13 FEMENINO 28
Nº EQUIPOS U11 MASCULINO
Nº EQUIPOS U11 FEMENINO

9.2 FORMA DE JUEGO

Los clubes o colegios interesados en organizar las distintas Fases Finales, deberán comunicarlo a la FBPA con al menos 4 semanas de antelación respecto a la fecha de las mismas. La FBPA se reserva el derecho de adjudicación, a las distintas instituciones interesadas.

9.1.1 U15 MASCULINO

1ª Fase: 1ª y 2ª Concentración. Los equipos se dividirán en seis grupos A, B, C, D, E y F de 5 y 4 equipos respectivamente. Los grupos A, B, C y D jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta y los grupos E y F, jugará una liga regular todos contra todos a doble vuelta.

2ª fase: 3ª Concentración. El primer equipo clasificados, de cada grupo, y los dos mejores segundos, al finalizar la 2ª Concentración, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

1º Grupo A vs 1º Grupo E (eliminatoria A)
1º Grupo B vs 1º Grupo C (eliminatoria B)
1º Grupo D vs mejor segundo (eliminatoria C)
1º Grupo F vs 2º mejor segundo (eliminatoria D)

En caso de coincidencia, en una o ambas eliminatorias C y/o D de enfrentamientos entre equipos pertenecientes al mismo grupo, en la 1ª Fase, estas variarán, quedando de tal manera:

- (eliminatoria C) 1º Grupo D vs 2º mejor 2º
- (eliminatoria D) 1º Grupo F vs mejor 2º

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-C y B-D.

9.1.2 U15 FEMENINO

1ª Fase: 1ª y 2ª Concentración. Los equipos se dividirán en seis grupos A, B, C, D, E y F de 5 y 4 equipos respectivamente. El grupo B jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta y los grupos A, C, D, E y F, jugará una liga regular todos contra todos a doble vuelta.

2ª fase: 3ª Concentración. El primer equipo clasificados, de cada grupo, y los dos mejores segundos, al finalizar la 2ª Concentración, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

1º Grupo A vs 1º Grupo E (eliminatoria A)
1º Grupo B vs 1º Grupo C (eliminatoria B)
1º Grupo D vs mejor segundo (eliminatoria C)
1º Grupo F vs 2º mejor segundo (eliminatoria D)

En caso de coincidencia, en una o ambas eliminatorias C y/o D de enfrentamientos entre equipos pertenecientes al mismo grupo, en la 1ª Fase, estas variarán, quedando de tal manera:

- (eliminatoria C) 1º Grupo D vs 2º mejor 2º
- (eliminatoria D) 1º Grupo F vs mejor 2º

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

9.1.3 U13 MASCULINO

1ª Fase: 1ª y 2ª Concentración. Los equipos se dividirán en seis grupos A, B, C, D, E y F 4 equipos cada uno. Cada grupo jugará una liga regular todos contra todos a doble vuelta.

2ª fase: 3ª Concentración. El primer equipo clasificados, de cada grupo, y los tres mejores segundos, al finalizar la 2ª Concentración, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

1º Grupo A vs mejor segundo (eliminatoria A)
1º Grupo B vs 2º mejor segundo (eliminatoria B)
1º Grupo C vs 3º mejor segundo (eliminatoria C)
1º Grupo D vs 1º Grupo E (eliminatoria D)

En caso de coincidencia, en una o ambas eliminatorias C y/o D de enfrentamientos entre equipos pertenecientes al mismo grupo, en la 1ª Fase, estas variarán, quedando de tal manera:

- (eliminatoria C) 1º Grupo D vs 2º mejor 2º
- (eliminatoria D) 1º Grupo F vs mejor 2º

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

9.1.4 U13 FEMENINO

1ª Fase: 1ª y 2ª Concentración. Los equipos se dividirán en seis grupos A, B, C, D, E y F de 5 y 4 equipos respectivamente. Los grupos A, E y F jugará una liga regular todos contra todos a una vuelta y los grupos B, C Y D, jugará una liga regular todos contra todos a doble vuelta.

2ª fase: 3ª Concentración. El primer equipo clasificados, de cada grupo, y los dos mejores segundos, al finalizar la 2ª Concentración, jugarán un Play-Off de cuartos de final a un único partido, siendo los enfrentamientos:

1º Grupo A vs mejor segundo (eliminatoria A)
1º Grupo B vs 2º mejor segundo (eliminatoria B)
1º Grupo C vs 1º Grupo D (eliminatoria C)
1º Grupo E vs 1º Grupo F (eliminatoria D)

En caso de coincidencia, en una o ambas eliminatorias C y/o D de enfrentamientos entre equipos pertenecientes al mismo grupo, en la 1ª Fase, estas variarán, quedando de tal manera:

- (eliminatoria C) 1º Grupo D vs 2º mejor 2º
- (eliminatoria D) 1º Grupo F vs mejor 2º

Los ganadores de las eliminatorias disputarán la Final A4 por el sistema de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán de: A-D y B-C.

9.1.5 U11 MASCULINO

9.1.6 U11 FEMENINO