

# BASES DE COMPETICIÓN **CAMPEONATO** AUTONÓMICO 3**X**3

**U17 FEMENINO** 

2022/2023

FBPA.es

FEDERACION de BALONCESTO Principado

de Asturios

# **INDICE**

- 1. SISTEMA DE COMPETICION
  - 1.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION
  - 1.2 FORMA DE JUEGO

1.2.1.1 PRIMERA FASE1.2.1.2 SEGUNDA FASE

- 2. DESARROLLO DE LA COMPETICION
  - 2.1 PARTICIPANTES, HORARIOS Y FECHAS
    - 2.1.1 PARTICIPANTES
    - 2.1.2 FECHAS Y HORARIOS
  - 2.2 BALON DE JUEGO
  - 2.3 ACTA DIGITAL
- 3. PARTICIPACION EN LA COMPETICION
- 4. REGLAMENTO



## 1. SISTEMA DE COMPETICION

## 1.1 COMPOSICION Y PARTICIPACION

En la presente temporada el Campeonato estará formado por 10 equipos.

## 1.2 FORMA DE JUEGO

## PARA LA TEMPORADA 2022/2023

#### 1.2.1 PRIMERA FASE

Cada uno de los 2 Grupos jugará una liga regular a una vuelta (5 jornadas). Se jugará mediante concentraciones, jugándose en cada una de ellas varias jornadas.

#### 1.2.2 SEGUNDA FASE

Los cuatro primeros equipos clasificados de cada grupo al finalizar la 1ª Fase, jugarán un Play-Off de cuartos de final en formato solo ida, siendo los enfrentamientos:

- 1º Grupo A vs 4º Grupo B (eliminatoria A)
- № 1º Grupo B vs 4º Grupo A (eliminatoria B)
- 2º Grupo A vs 3º Grupo B (eliminatoria C)
- 2º Grupo B vs 3º Grupo A (eliminatoria D)

## 1.2.3 TERCERA FASE

Los ganadores de las eliminatorias de la 2ª fase, disputarán una Final A-4 por el sistema de eliminatoria de semifinales, tercer y cuarto puesto y final. Las semifinales serán A-D y B-C.

#### 1.3 ASCENSOS Y DESCENSOS

Participará en la Fase Final del Campeonato de España de Clubes el campeón de la 3ª Fase.



## 2.DESARROLLO DE LA COMPETICION

## 1.3 PARTICIPANTES, HORARIOS Y FECHAS

#### 2.1.1 PARTICIPANTES

GRUPO A	GRUPO B
AD UNIVERSIDAD DE OVIEDO	CB NAVIA
CD ART-CHIVO AZUL	CD ART-CHIVO BLANCO
CD ART-CHIVO ROSA	CENTRO ASTURIANO OVIEDO 02
CENTRO ASTURIANO OVIEDO 01	CODEMA 03
CODEMA NEGRO	CODEMA ROJO

#### 2.1.2 FECHAS Y HORARIOS

Figuran al final de estas Bases de Competición

## 2.3 BALON DE JUEGO

Para esta categoría el balón oficial es Spalding modelo TF-33.

## 2.4 ACTA DIGITAL Y COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Se aplicará el acta digital. El árbitro principal deberá prever que las actas obren en poder de la F.B.P.A. al siguiente día hábil con un plazo máximo de 24 horas desde la finalización de los encuentros, junto con los informes en caso de que existieran incidentes. El acta deberá ser introducida en la intranet a través del área personal de la aplicación "ACTA DIGITAL FBPA". Asimismo, deberá comunicar a la F.B.P.A. el resultado del encuentro a la mayor brevedad tras su finalización, antes de las 16:00 horas en encuentros en horario matinal y de las 24:00 horas en encuentros en horario vespertino, introduciéndolo en la intranet de la página web de la FBPA.

## 3. PARTICIPACION EN LA COMPETICION

## 3.1 DILIGENCIAMIENTO JUGADORES

El número mínimo de licencias de jugadores para diligenciar un equipo será de 3 y el máximo de 4.

La fecha tope para diligenciar licencias de jugadores será el 25 de Noviembre 2022.



## **4.REGLAMENTO**

	Una cancha normal do 2v2 mido 1Em Janaha) y 11m Jarras
Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15m. (ancho) x 11m. (largo).
	El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Dispetilla dal agricina	4 jugadores. 3+1 sustituto.
Plantilla del equipo	Nota: El partido debe comenzar con 3 jugadores en las competiciones
( ) · · · · / )	oficiales de FIBA 3x3.
Árbitro(s)	102
Cronometrador/Anotador	Hasta 3
Tiempos muertos	1 por equipo. De 30 segundos.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda.
	Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el
	balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una
	posible prorroga.
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
	1x10 minutos, tiempo de juego.
	Limite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego
Duración del partido y limite de	regular.
anotación	Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo
anotación	corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización.
	FIBA recomienda fijar el limite de anotación en línea con la duración del
	partido (10 min/10 puntos; 15 min/15 puntos; 21 min/21puntos).
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
	12 segundos.
Reloj de lanzamiento	Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el
	operador de reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los
	últimos 5 segundos.
Tiro(s) libre(s) después de una falta	1 tiro libre.
de tiro	2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro adicional
equipo 7ª, 8ª y 9ª	durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización para las faltas de	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto
equipo 10ª y posterior	de tiro adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
- "	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10º falta de equipo o posterior).
Penalización por falta antideportiva	Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta	2 tiros libres y posesión de balón.
descalificante	Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
	Balón para la defensa.
	Justo debajo del aro.
Posesión después de una canasta	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
convertida	No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del
	semicírculo de no carga debajo del aro.
después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
después de un rebote defensivo o	
robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco
después de una situación de salto	Posesión para la defensa.



	En situación con balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o
	durante los tiros libres.
	El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero alga
Sustituciones	del terreno de juego y de establecer contacto físico con él detrás de la línea
	de fondo opuesta a la canasta.
	Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de
	mesa.

#### Notas:

- \*Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.
- \*\*Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.
- \*\*\*Remitirse a la versión de texto de las Reglas de Juego 3x3 para las incomparecencias, inferioridad, protestas y descalificaciones.

CALENDARIO 3X3 U17 FEMENINO			
CONCENTRACIONES	FECHAS		
1 <u>ª</u>	04/12/2022		
2 <u>ª</u>	23/04/2023		
3 <u>a</u>	29/04/2023		

